

Программистам

Инструкции по настройке сайта для работы в Converzilla

- [Скрытие блоков сайта в приложении \(COOKIE\)](#)
- [Интеграция с Push-уведомлениями](#)
- [Скрытие блоков сайта в приложении \(Через стили\)](#)
- [Настройка звука для push-уведомлений](#)

Скрытие блоков сайта в приложении (COOKIE)

При конвертации часто бывает, что некоторые блоки или скрипты не требуется запускать. Это можно сделать с помощью добавления JS или CSS на сайт после его загрузки, но такое добавление будет работать только после полной загрузки сайта. В этом случае пользователь может увидеть прыжки интерфейса, что нежелательно.

Самый лучший вариант обработки - использование COOKIE. Дело в том, что при загрузке сайта в приложении автоматически передается COOKIE - CONVERZILLA, и по этой COOKIE можно делать проверки на вывод информации на сайте.

 **Таким образом вы можете скрыть все скрипты или выводить альтернативные блоки для мобильного приложения.**

PHP пример:

```
if(!isset($_COOKIE['CONVERZILLA'])) {  
    echo '<div>Этот блок скрыт, в мобильном приложении.</div>';  
}  
  
if(isset($_COOKIE['CONVERZILLA'])) {  
    echo '<div>Этот блок показать, в мобильное приложении.</div>';  
}
```

Python пример:

```
import os  
  
if 'CONVERZILLA' not in os.environ:  
    print('Этот блок скрыт, в мобильном приложении.')  
  
if 'CONVERZILLA' in os.environ:  
    print('Этот блок показать, в мобильное приложении.')
```

NodeJS пример:

```
var express = require('express');
var app = express();
var cookieParser = require('cookie-parser');
app.use(cookieParser());

app.get('/', function(req, res){
  if(!req.cookies.CONVERZILLA) {
    res.send('Этот блок скрыт, в мобильном приложении.');
```



```
    }

    if(req.cookies.CONVERZILLA) {
      res.send('Этот блок показать, в мобильное приложении.');
```



```
    }
  });
```

Интеграция с Push-уведомлениями

После запуска приложения, UserID из OneSignal будет автоматически передаваться на страницы сайта при загрузке через COOKIE. Вы можете перехватить этот UserID на стороне сайта и связать его с текущим пользователем.

Используя этот UserID, вы можете отправлять персональные push-уведомления вашим клиентам.

Пример получения UserID на PHP:

```
if(!isset($_COOKIE['ONESIGNAL_USER_ID'])) {  
    $userId = $_COOKIE['ONESIGNAL_USER_ID'];  
}
```

Стоит учесть что ONESIGNAL_USER_ID может появиться не сразу а например через 10-30 секунд после начала использования приложения при самом первом запуске.

Пример получения UserID в JS:

```
if(window.userId){  
    console.log("USER ID", window.userId);  
}
```

Аналогично userId может появиться не сразу, поэтому можно использовать функцию попытки получения userId, пока он не станет доступным:

```
function getUserId(callback){  
  
    let tryGetUserIdInterval = setInterval(()=>{  
  
        if(window.userId){  
            callback(window.userId);  
            clearInterval(tryGetUserIdInterval);  
        }  
    }, 1000);  
}
```

```
}

},3000);
}

getUserId((userId)=>{

    console.log("userId", userId);

})
```

Навигация через Push-уведомления

Если вы хотите, чтобы при нажатии на push-уведомление пользователь не только перешел в приложение, но и был направлен на одну из страниц сайта, передайте параметр url в параметре data запроса.

Если в приложении только 1 язык для уведомлений, например только русский, то используйте ключ en, так как он является ключом по умолчанию.

Пример на PHP:

```
$fields = array(
    'app_id' => 'BAШ app_id',
    'include_player_ids' => ["ONESIGNAL_USER_ID"]
    'contents' => ["en" => "My Push"],
    'headings' => ["en" => "Hi!"],
    'data' => [
        ['url'=>"https://site.com/my/link"
        ],
    ];

$ch = curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, "https://onesignal.com/api/v1/notifications");
curl_setopt($ch, CURLOPT_HTTPHEADER, array(
    'Content-Type: application/json; charset=utf-8',
    'Authorization: Basic XXXXXXXXXX',
```

```
));  
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, true);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_HEADER, false);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_POST, true);  
curl_setopt($ch, CURLOPT_POSTFIELDS, json_encode($fields));  
curl_setopt($ch, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER, false);  
curl_exec($ch);  
curl_close($ch);
```

⚠ Следует учесть, что если ссылка будет не с вашего сайта, то она откроется в браузере.

Скрытие блоков сайта в приложении (Через стили)

При конвертации вашего сайта в мобильное приложение с помощью сервиса Converzilla, в содержимое сайта автоматически добавляются определенные стили и классы. Эти изменения предназначены для оптимизации отображения вашего сайта в мобильном приложении.

Автоматическое добавление стилей

При конвертации вашего сайта в мобильное приложение с помощью Converzilla, в содержимое сайта добавляются следующие CSS классы:

1. **.converzilla-hide**: Этот класс скрывает элементы, устанавливая их свойство `display` в значение `none`:

```
.converzilla-hide {  
    display: none !important;  
}
```

2. **.converzilla-show**: Этот класс отображает элементы, устанавливая их свойство `display` в значение `block`:

```
.converzilla-show {  
    display: block !important;  
}
```

Кроме того, в тег `<body>` добавляется класс `converzilla`, который позволяет вам вносить изменения в стили сайта, чтобы он отображался по-другому в мобильном приложении.

Пример использования

Для изменения стилей элементов вашего сайта, когда он отображается в мобильном приложении, вы можете использовать класс `converzilla`, добавленный к тегу `<body>`. Например:

```
body.converzilla .your-element {  
    background-color: #f0f0f0;
```

```
color: #333;  
}
```

Этот пример изменит фон и цвет текста элемента с классом `your-element` только при отображении в мобильном приложении.

Тестирование

Чтобы протестировать изменения в отображении вашего сайта при конвертации его в мобильное приложение с помощью Converzilla, вы можете использовать следующий JavaScript код. Этот код добавит необходимые стили и класс converzilla к тегу <body> на вашем сайте.

```
(function() {  
    // Функция для добавления стилей  
    function addConverzillaStyles() {  
        var styleElement = document.createElement('style');  
        styleElement.type = 'text/css';  
        styleElement.innerHTML = `  
            .converzilla-hide {  
                display: none !important;  
            }  
            .converzilla-show {  
                display: block !important;  
            }  
        `;  
        document.head.appendChild(styleElement);  
    }  
  
    // Функция для добавления класса к body  
    function addConverzillaClass() {  
        document.body.classList.add('converzilla');  
    }  
  
    // Проверка, если документ уже загружен  
    if (document.readyState === 'complete' || document.readyState === 'interactive') {  
        addConverzillaStyles();  
        addConverzillaClass();  
    } else {  
        // Если документ еще не загружен, добавляем слушатель события DOMContentLoaded  
        document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
```



```
addConverzillaStyles();  
addConverzillaClass();  
});  
}  
})();
```

Инструкции по использованию

- Откройте ваш сайт в браузере.
- Откройте инструменты разработчика (обычно это F12 или Ctrl+Shift+I).
- Перейдите на вкладку “Консоль”.
- Вставьте код выше в консоль и нажмите Enter.

Полезные советы

- **Используйте специфичность:** Убедитесь, что ваши стили достаточно специфичны, чтобы переопределить существующие стили на сайте.
- **Тестируйте изменения:** Всегда проверяйте, как ваш сайт выглядит в мобильном приложении, чтобы убедиться, что все стили применяются корректно.

Конвертация сайта в мобильное приложение с помощью Converzilla предоставляет мощные инструменты для управления отображением вашего сайта. Используя предоставленные классы и стили, вы можете легко адаптировать внешний вид вашего сайта для оптимального взаимодействия пользователей в мобильном приложении.

Настройка звука для push-уведомлений

Подготовка файлов

Подготовьте набор звуковых файлов которые вы будете использовать для push-уведомлений.

Для использования кастомных звуков в уведомлениях на Android существуют определённые требования.

Вот основные из них:

Поддерживаемые форматы: для Android - `mp3`, для iOS - `wav`.

Имя файла: должно быть написано маленькими буквами и без пробелов. Например, файл должен называться как `audio_1.mp3` или `notification_sound.wav`.

Длительность: Нет строгих ограничений на длительность звукового файла, но рекомендуется, чтобы файл был коротким (например, 2-5 секунд), так как уведомления обычно не требуют долгих звуков.

Каналы: Рекомендуется использовать моно

Громкость: Звуковые файлы не должны быть слишком громкими.

Передайте архив с аудио-файлами для настройки и создании новых сборок мобильного приложения.

Для обновления (добавления) или замены звуковых файлов требуется полное обновление приложения в магазинах приложений.

Настройка в OneSignal

Android

В Android 8+ были введены категории уведомлений, которые необходимо настроить для кастомизации звуков уведомлений. OneSignal будет использовать звук, установленный в канале уведомлений для всех версий Android.

В личном кабинете откройте приложения для которого выполняете настройку.

Settings

Platforms

Integrations

Roles

Keys & IDs

Messaging

Usage

Upgrade

Your Android audience may stop takes just a few minutes when y

Update Android Settings

Total Subscription Records

325

Subscription Trends

Keys & IDs

Messaging

Usage

Upgrade

Documentation

Support

Stop Tracking

Android Notification Channels

Notification updates in Android Or...

Notifications in Android O

No groups created. Create a group to add notification channels

Channels Documentation

Add Group

Create Notification Group

Name

Notification Group

Submit

Android Notification Channels

Notification channels are an Android 8.0 (API level 26) feature which gives users finer control

Channels documentation.

Notification Group

Add Channel

Add Group

Не добавляйте расширение файла при указании звукового ресурса. Например, `audio_1`, а не audio_1.mp3

Нажмите на созданный канал, чтобы увидеть уникальный ID канала.

При отправке push-сообщений используйте свойство `android_channel_id` API для создания уведомления. Звук, установленный в категории, будет работать для всех версий Android.

iOS

Используйте свойство `ios_sound` в API Create Notification, **добавляйте расширение** файла при указании звукового ресурса, например `audio_1.wav`