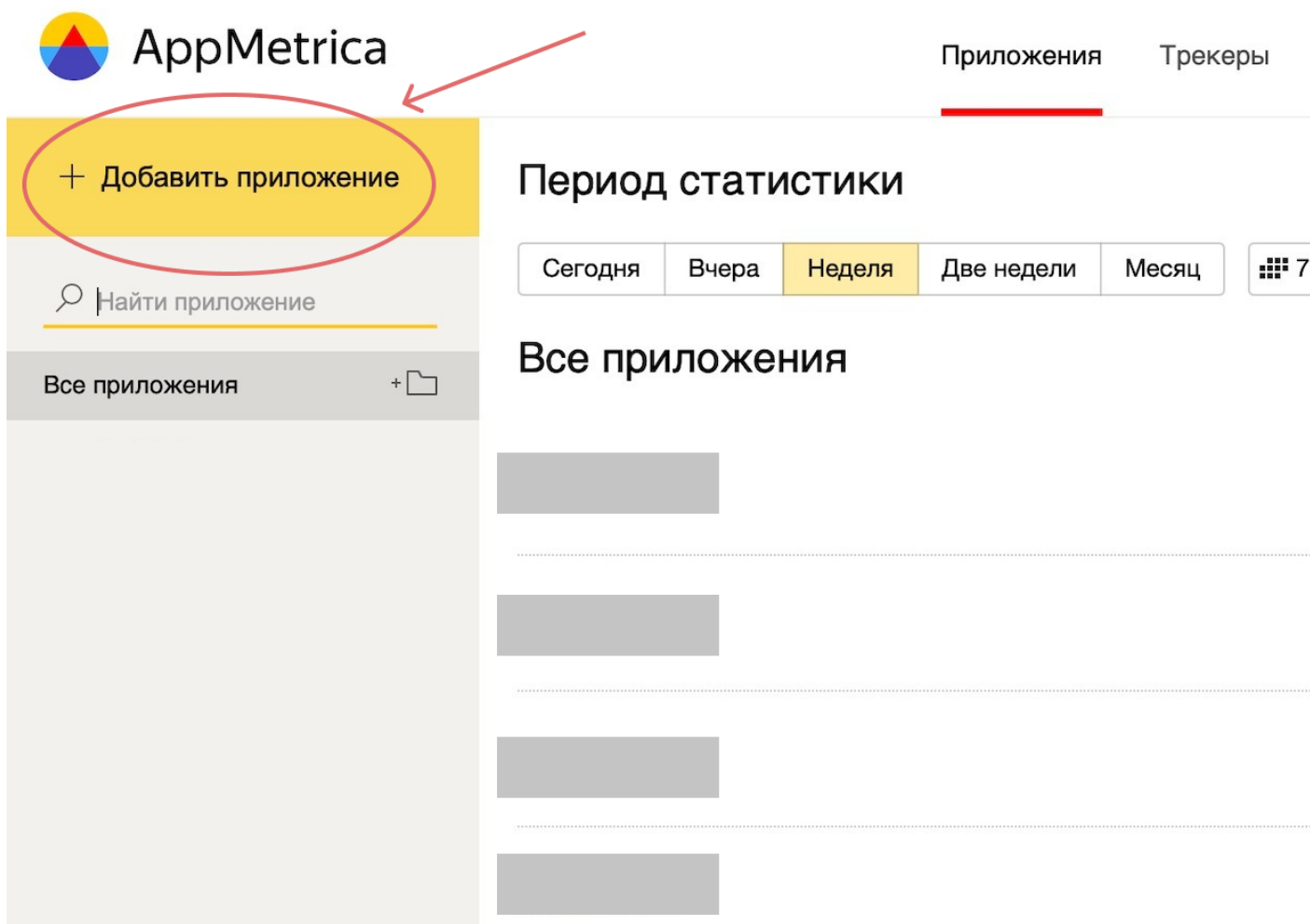


Регистрация приложения в AppMetrica

После прохождения регистрации в AppMetrica <https://appmetrica.yandex.ru/> вам необходимо создать приложение.



Заполняете данные о приложении, выбираете его категории, ссылку на приложение (можно не указывать). На втором шаге просто соглашаемся и переходим к третьему шагу.

Новое приложение

- 1
- Добавьте приложение >
- 2
- Настройте детали >
- 3
- Интегрируйте SDK

Название приложения

Приложение

У меня игра!

Категория приложения

Не выбрано ▾

Ссылка на приложение

— ▾

+ добавить ещё

Продолжить

На третьем шаге вы получите ключ приложения скопируйте его и вышлите менеджеру.

Новое приложение

- 1
- Добавьте приложение >
- 2
- Настройте детали >
- 3
- Интегрируйте SDK

API key

997d7ae0-fdf0-453f-9439-83d

Скопировать

Для одного приложения на разных платформах используйте один и тот же API key

Документация

Android iOS Windows Xamarin Unity Cordova

Для запуска push-кампаний нужно интегрировать дополнительный SDK для Android, iOS